

OMEGA RACE

The most skilful space pilots in the universe dare you to take the OMEGA RACE challenge!! A Bally-Midway arcade classic with fast action, multiple skill levels, exciting graphics and super sound!!

COURSE OMEGA

Les pilotes spatiaux les plus habiles de l'univers vous lancent le défi de la COURSE OMEGA!! Un jeu classique d'arcade "Bally-Midway" à action rapide, offrant divers niveaux d'habileté, des formes intéressantes et une sonorité supérieure!



LE JEU QUI FAIT FUREUR
THE SMASH HIT
BALLY MIDWAY
ARCADE

JOYSTICK AND PADDLES ONLY! VIC 1924

MANCHE À BALAI ET COMMANDES PADDLES SEULEMENT!





VIC 1924

OMEGA RACE



Loading the Cartridge and Starting the Game.

- 1. Turn your VIC-20 OFF before inserting or removing the cartridge.
- 2. Insert the cartridge (label side up) into the wide expansion port on the back of the computer.
- 3. Turn the VIC-20 ON. After a second or two, the opening title should appear on the screen. (If the title doesn't appear, turn your VIC-20 off then back on).

Adjusting Screen Position

To centre the picture use the  and  keys. Each time you press the  key, the picture will move to the right, and when the  key is pressed, the picture will move towards the bottom of your TV screen. Keep using these two keys until you are satisfied the picture is centred within your screen. (NOTE: Once the game has begun you cannot change the screen colours).

Eliminating Screen Flutter

On some TV sets with automatic fine tuning your screen may "flutter" up and down when using a computer or video game. To correct this, hold down the  key and hit the  key. (NOTE: Doing this with a standard TV set may cause the screen to flutter).

SCORING AND STRATEGY

Once you qualify for the Omega Race, you face android fighters who place 2 types of deadly space mines in your path. At the same time 3 enemy ships fire lasers that can blow you out of the sky. To win the race you must evade and destroy both the ships and the mines before they destroy you. At the start of the race it's best to float out of range and fire from a safe distance. Or you can cruise up and down or back and forth by bouncing off the force field boundaries so that you can concentrate on firing instead of manoeuvring. Points are awarded for each space mine and enemy ship destroyed, as shown:

PHOTON MINE	350 POINTS
VAPOR MINE	500 POINTS
DROID SHIP	1 000 POINTS
COMMAND SHIP	1 500 POINTS
DEATH SHIP	2 500 POINTS





...PLUS 5000 BONUS POINTS for each droid force destroyed!!!

COURSE OMEGA



Pour introduire la cartouche et commencer le jeu.

- 1. Placez votre VIC-20 sur la position ARRÊT avant d'insérer ou d'enlever la cartouche.
- 2. Insérez la cartouche (étiquette vers le haut) dans l'orifice à grande ouverture qui se trouve à l'arrière de l'ordinateur.
- 3. Placez le VIC-20 sur la position de MARCHÉ. Au bout d'une seconde ou deux, le premier titre devrait apparaître sur l'écran. (Si le titre n'apparaît pas, arrêtez votre VIC-20 et remettez-le en marche.)

Réglage de la position sur l'écran

Pour centrer l'image, utilisez les touches  et . Chaque fois que vous appuyez sur la touche , l'image se déplace vers la droite et lorsque vous appuyez sur la touche , l'image se déplace vers le bas de l'écran du téléviseur. Continuez à utiliser ces deux touches jusqu'à ce que vous ayez bien centré l'image sur votre écran. (REMARQUE: Une fois que le jeu est commencé, vous ne pouvez pas changer les couleurs sur l'écran.)

Comment éliminer le flottement sur l'écran

Sur certains téléviseurs dotés d'un dispositif de syntonisation précise automatique, l'écran peut flotter de haut en bas lorsque l'on utilise un ordinateur ou un jeu vidéo. Pour corriger cette condition, maintenez la commande  et appuyez sur la touche . (REMARQUE: Si vous faites cette opération sur un téléviseur ordinaire, vous risquez d'obtenir un flottement de l'écran.)

COMPTAGE DES POINTS ET STRATÉGIE

Une fois que vous vous serez qualifié pour la course Omega, vous devrez faire face à des chasseurs androïdes qui placeront 2 sortes de mines spatiales mortelles sur votre passage. En même temps, 3 vaisseaux ennemis lanceront des rayons laser qui pourront vous faire sauter. Pour gagner la course, vous devez éviter et détruire les vaisseaux et les mines avant qu'ils ne vous détruisent. Au début de la course, il est préférable de se mettre hors de portée et de tirer à partir d'une distance respectueuse. Vous pouvez aussi vous déplacer vers le haut et vers le bas ou d'un côté à l'autre en rebondissant hors des limites du champs de force de façon à vous concentrer sur votre tir plutôt que sur les manoeuvres. Des points sont accordés pour chaque mine spatiale et chaque vaisseau ennemi détruit, comme suit:

MINE PHOTON	350 POINTS
MINE DE VAPEURS	500 POINTS
VAISSEAU DROÏDE	1 000 POINTS
VAISSEAU AMIRAL	1 500 POINTS
VAISSEAU DE LA MORT	2 500 POINTS

... PLUS 5 000 POINTS BONIS pour chaque force droïde détruite!!!

Try some of these other exciting Commodore games:

Avenger	Raid on Ft. Knox	Gorf
Super Slot	Adventureland	Omega Race
Super Alien	Pirate Cove	Money Wars
Jupiter Lander	Mission Impossible	Personal Finance
Draw Poker	The Count	Visible Solar System
Midnight Drive	Voodoo Castle	Clowns
Radar Rat Race	Sargon Chess II	Bingo Math
Sky is Falling	Super Smash	Seawolf
Mole Attack	Cosmic Cruncher	

Contact a Commodore retailer in your area for any of these exciting arcade style games.

Essayez ces autres jeux Commodore formidables:

Justicier	Attaque de Ft. Knox	Gorf
Super Slot	Terre d'aventure	Course Omega
Super extra-terrestre	Baie des pirates	Guerres de l'argent
Clowns	Mission impossible	Comptabilité personnelle
Poker	Le comte	Système solaire visible
Course nocturne	Chateau Voodoo	Débarquement sur Jupiter
Chasse au rat	Sargon Échec II	Bingo Math
Le ciel tombe	Super Smash	Loup marin
Attaque de taupe	Broyeur cosmique	

Allez voir ces jeux d'arcade passionnants chez votre marchand Commodore.

ORDINATEUR
 **commodore**
COMPUTER